



# Sistem Cetak Id Card Siswa MISSPA Berbasis Web Php & Mysql

Mochammad Syaiful Hadi<sup>1\*</sup>, Sunardi<sup>2</sup>

<sup>1,2</sup>Program Studi Ilmu Komputer, Universitas Ibrahimy Situbondo

<sup>1\*</sup> arilalam2156@gmail.com, <sup>2</sup> sunardi.mcr@gmail.com

Info Artikel	Abstrak
<p><b>Masuk:</b> 15 Februari 2024</p> <p><b>Diterima:</b> 20 Februari 2024</p> <p><b>Diterbitkan:</b> 28 Februari 2024</p> <p><b>Kata Kunci:</b> Sistem, Cetak Id Card</p>	<p>Berdasarkan penelitian mochammad syaiful hadi dimadrasah yang saat ini masih menggunakan sistem pembuatan kartu pelajar dilakukan secara konvensional adalah MISSPA. Dimana kartu pelajar yang digunakan oleh siswa saat ini dibuat oleh percetakan diluar sekolah. Sistem pembuatan kartu pelajar dimana desain, percetakan kartu dibuat diluar sekolah. Hal ini tentunya mengakibatkan proses pembuatan kartu pelajar tidak efektif dan efisien.</p> <p>Implementasi aplikasi pembuatan kartu pelajar dianggap perlu diterapkan pada sekolah yang belum memiliki aplikasi secara pribadi seperti pada MISSPA. Dengan adanya aplikasi Kartu Pelajar selain menghasilkan kartu identitas siswa maupun siswi serta dapat membantu staff bidang kesiswaan dalam pengelolaan data pelajar MISSPA yang lebih terjamin sehingga data pelajar hanya dapat diakses oleh pihak sekolah.</p> <p>Adapun tujuan dilaksanakan implementasi pembuatan aplikasi kartu pelajar pada MISSPA adalah untuk menghasilkan aplikasi yang efektif dan efisien yang bermanfaat untuk sekolah khususnya bidang kesiswaan serta menjadi solusi atas permasalahan yang dihadapi.</p>

## PENDAHULUAN

Menurut Haris Budiman (2017), perkembangan teknologi informasi yang semakin pesat di era globalisasi saat ini tidak bisa dihindari lagi pengaruhnya terhadap dunia pendidikan. Nurdiansyah (2017), sistem pendidikan Indonesia saat ini sering terjadi perubahan, baik dari kurikulum maupun dari teknologinya. Hal itu disebabkan perkembangan zaman dan teknologi di era modern ini sangat pesat, seperti halnya perkembangan teknologi dalam dunia pendidikan. Kemajuan teknologi yang mengglobal telah mempengaruhi berbagai aspek, tidak lain juga dalam dunia pendidikan yang memiliki peran yang sangat penting, baik dalam segi proses maupun pembelajaran. Teknologi pendidikan dan pembelajaran merupakan dua komponen yang terikat satu sama lain, misalnya pembelajaran masih tetap berjalan meski tidak adanya pendidik sebagai alat penyampain materi, melainkan dengan teknologi para peserta didik masih dapat ilmu yang sesuai dengan porsi mereka.

Pada sekolah madrasah ibtida'iyah salafiyah safi'iyah putra yang bertempat di kabupaten situbondo merupakan salah satu lembaga yang unggul. Sistem yang ada di sekolah madrasah ibtida'iyah salafiyah safi'iyah putra belum ada sistem cetak id card siswa/kartu tanda pengenal berbasis web. Id card siswa adalah kartu tanda pengenal yang dimiliki oleh setiap pelajar disebuah intansi. Id card ini menjadi kontrol untuk siswa. Pada sekolah madrasah ibtida'iyah salafiyah safi'iyah putra id card siswa bisa dijadikan sebagai tanda untuk mendapatkan akses tertentu selama berada dilingkungan sekolah. Seperti, meminjam buku di perpustakaan dll.

Salah satu faktor pendukung perkembangan sekolah adalah bagaimana membuat pelayanan terbaik, sehingga menjadi hal yang penting dalam membuat pelayanan digital dalam pembuatan id card siswa, sehingga menghasilkan pelayanan yang sesuai dengan kebutuhan sekolah. Sering kali dalam pembuatan id card siswa mengalami eror ketika akan mencetak id card siswa, maka dibangun sebuah sistem pengambilan permohonan percetakan terkomputerisasi yang mampu memudahkan proses pembuatan id card siswa. Dengan sistem berbasis web ini memudahkan petugas TU dalam proses pembuatan id card siswa.

## METODE

Metodologi yang digunakan dalam penelitian ini mencakup tiga langkah utama dengan pendekatan praktis dan teoretis.

- 1) Pengamatan Langsung atau Observasi: Menurut Creswell, menyatakan bahwa observasi merupakan sebuah proses penggalian data yang dilakukan langsung oleh peneliti sendiri, dengan cara melakukan pengamatan mendetail terhadap manusia sebagai objek observasi dan

lingkungan dalam kanca riset. Peneliti melakukan pengamatan, pencatatan dan pengambilan data secara langsung di sekolah madrasah ibtida'iyah salafiyah safi'iyah putra.

- 2) Wawancara atau Interview: Wawancara merupakan suatu proses interaksi yang dilakukan oleh dua orang atau lebih, dimana kedua pihak yang terlibat (pewawancara/interviewer dan terwawancara/interviewee) memiliki hak yang sama dalam bertanya dan menjawab. Peneliti melakukan wawancara dengan cara berkomunikasi secara langsung dengan pembimbing instansi di sekolah madrasah ibtida'iyah salafiya safi'iyah putra.
- 3) Studi pustaka: Studi pustaka dilakukan untuk memperoleh data dan informasi dengan membaca berbagai bahan penulisan, karangan ilmiah serta sumber-sumber lain mengenai permasalahan yang berhubungan dengan penulisan.

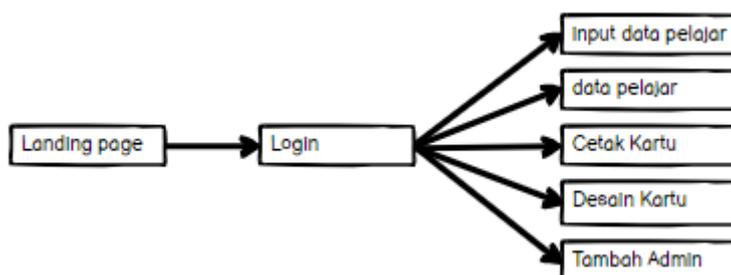
Hasil dari pendekatan ini adalah pengembangan sistem cetak id card siswa misspa berbasis web php & mysql yang efektif dan efisien.

### Analisis Sistem

Pada tahap ini dilakukan analisis dari sistem yang sudah berjalan pada sistem cetak id card siswa misspa berbasis web php & mysql untuk mengetahui alur proses yang berjalan secara terinci digunakan *usecase*. Diagram dibuat untuk menerapkan proses apa saja yang dikerjakan, siapa yang mengerjakan, bagaimana proses dikerjakan, dan dokumen apa saja yang terlibat

### Arsitektur Aplikasi

Arsitektur aplikasi adalah kerangka kerja yang menggambarkan struktur, komponen, dan hubungan dalam sebuah aplikasi komputer. Berikut ini adalah gambaran arsitektur pada sistem cetak ide card siswa gambar 4.4 dibawah ini:



Gambar 1. Arsitektur Aplikasi

## HASIL DAN PEMBAHASAN

Melalui pengamatan langsung dan wawancara, penelitian dilakukan untuk mengetahui ada atau tidaknya pengaruh dari sistem yang ada terhadap proses sistem cetak id card siswa misspa berbasis web php & mysql. Berdasarkan manfaat dalam penelitian pembuatan id card siswa berbasis web pada sekolah madrasah ibtida'iyah salafiyah safi'iyah putra yang diharapkan dapat bermanfaat yaitu Manfaat bagi sekolah madrasah ibtida'iyah salafiyah safi'iyah putra & manfaat Bagi peneliti sebagai penambah wawasan dalam pembuatan suatu sistem pembuatan id card siswa

sedangkan tujuan penelitian adalah merancang dan membangun sistem pembuatan cetak id card siswa pada sekolah madrasah ibtida'iyah salafiyah safi'iyah putra berbasis web.

mengingat keterbatasan waktu, maka penulis membatasi permasalahan yang hanya membahas tentang sistem cetak id card siswa misspa berbasis web php & mysql Secara umum, penelitian ini menunjukkan potensi manfaat yang lebih luas dalam penggunaan teknologi untuk sistem cetak id card siswa misspa berbasis web php & mysql.

### Implementasi

#### A. Perangkat keras (Hardware)

Untuk menunjang berjalannya Sistem Informasi ini dengan baik membutuhkan perangkat keras sebagai berikut:

- 1) Komputer
- 2) Memory minimal 2 GB
- 3) Minimal VGA Card 256Mb : 1024x768 pixel
- 4) Terdapat software seperti Xampp, dan Chrome.
- 5) RAM 1 GB
- 6) Hardisk kapasitas 300 GB
- 7) Monitor 14"

**B. Perangkat Lunak (Software)**

Perangkat lunak “Software” merupakan program program yang berisi perintah-perintah untuk melakukan pengolahan data seperti :

- 1) System operasi Windows 7, Windows 8, windows 10, dan yang paling baru adalah Windows 11.
- 2) Program aplikasi untuk menjalankan program ini adalah dengan menggunakan Xampp, dan Chrome.

**C. Brainware (User)**

Brainware adalah manusia yang mengoperasikan serta mengatur sistem komputer seperti :

- 1) Bisa mengoperasikan komputer.
- 2) Mampu Menjalankan Program.

**Rancangan Desain Aplikasi****1. Desain input tambah admin**

Tambah admin ini adalah proses input data admin yang bisa mengakses dan menginputkan data siswa, berikut ini adalah desain input tambah data. Sebagaimana gambar dibawah.

The screenshot shows a web browser window with the URL <https://simiss.com/admin/index.php>. On the left is a navigation menu with items: Beranda, input data pelajar, data pelajar, cetak kartu, desain kartu, Tambah admin, and Keluar. The main content area has a blue header 'Tambah ADMIN'. Below the header are input fields for 'Nama', 'Username', and 'Password'. There is a 'Foto' field with a placeholder icon of a person. At the bottom are 'Simpan' and 'Batal' buttons.

Gambar 2. Tambah Admin

**2. Desain input tambah admin**

Pada langkah desain input ini berfungsi menginputkan data siswa, yang bisa menginputkan data siswa adalah hanya admin. Berikut ini adalah gambar input data siswa 4.2 dibawah ini

The screenshot shows a web browser window with the URL <https://simiss.com/admin/index.php>. On the left is a navigation menu with items: Beranda, input data pelajar, data pelajar, cetak kartu, desain kartu, Tambah admin, and Keluar. The main content area has a blue header 'Tambah data siswa'. Below the header are input fields for 'Nis', 'Nama lengkap', 'Tempat Lahir', 'Tanggal Lahir' (with a calendar icon), 'Jenis Kelamin' (with a dropdown menu showing 'L/P'), 'Asrama', 'Alamat', 'Kelas', and 'foto' (with a placeholder icon of a person). At the bottom are 'Simpan' and 'Batal' buttons.

Gambar 3 Tambah Siswa

### 3. User interface landing page

Berikut ini adalah tampilan landing page, seperti gambar 3.22 dibawah ini.



Gambar 4. User Interface Landing Page

### 4. User Interface Login

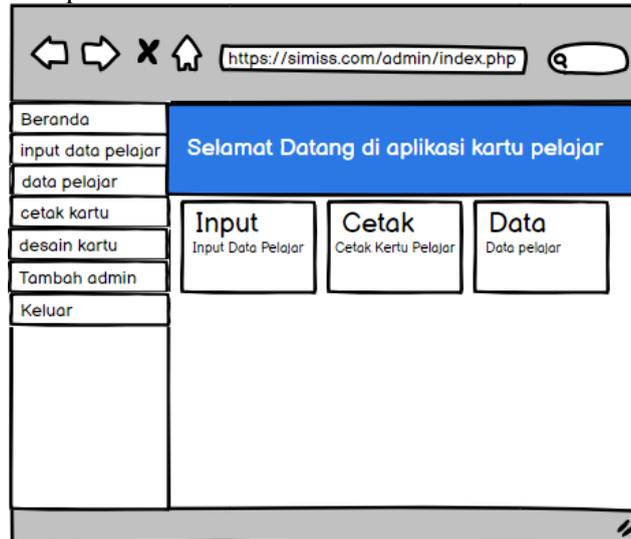
Berikut ini adalah tampilan login dari sistem cetak id card pada gambar 4. Dibawah ini.



Gambar 5. User Interface Login admin

5. User Interface dashboard admin

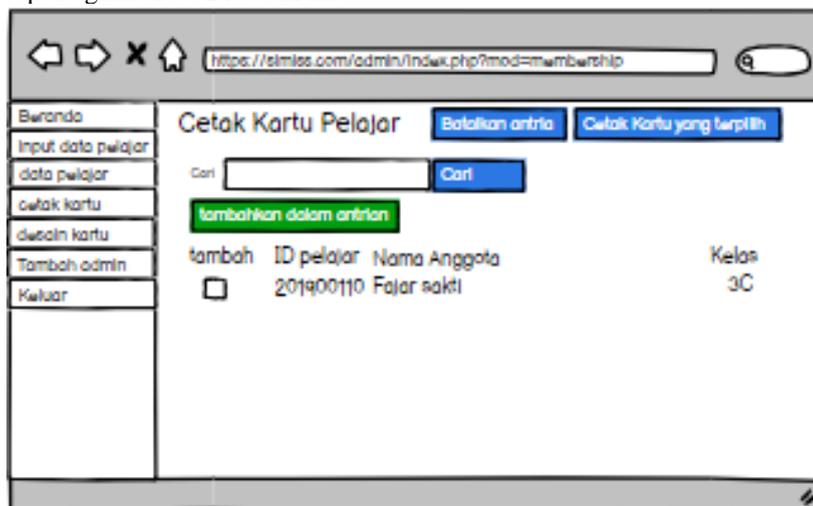
Berikut ini adalah tampilan dashboard admin sistem cetak id card siswa pada gambar 4. Dibawah ini



Gambar 6. User Interface Dashboard admin

6. User interface cetak kartu siswa

Berikut ini adalah tampilan pilih data siswa yang akan dicetak pada sistem cetak id card siswa pada gambar 4. Dibawah ini.



Gambar 7. User Interface data yang akan di cetak



Gambar 7. User Interface data yang akan di cetak

## KESIMPULAN

Berdasarkan penelitian, analisis dan pembahasan pada bab sebelumnya maka dapat diambil beberapa simpulan sebagai berikut:

Dengan adanya sistem cetak ID Card Siswa MISSPA yang berbasis web menggunakan PHP dan MySQL, sekolah telah berhasil mengambil langkah maju dalam memperbaiki efisiensi administrasi serta meningkatkan pengalaman siswa dan staf. Integrasi antara PHP dan MySQL memungkinkan data siswa disimpan dan dikelola dengan baik, sementara antarmuka web mempermudah akses dan penggunaan bagi semua pihak terkait. Proses cetak ID card yang sebelumnya mungkin memakan waktu dan memerlukan banyak upaya manual, kini menjadi lebih cepat, akurat, dan dapat diandalkan.

Dengan demikian, tidak hanya waktu dan sumber daya yang terbuang dapat diminimalkan, tetapi juga kesalahan manusia dapat dihindari dengan baik. Lebih dari itu, sistem ini membuka pintu untuk pengembangan lebih lanjut dalam memanfaatkan teknologi dalam pendidikan, memperlihatkan bagaimana inovasi dapat meningkatkan efisiensi dan kualitas layanan pendidikan. Semoga dengan penerapan sistem ini, MISSPA dapat terus berada di garis depan dalam memberikan pendidikan yang berkualitas dan relevan bagi siswa, sambil terus mengadaptasi dan mengadopsi perkembangan teknologi untuk kebaikan bersama.

## DAFTAR PUSTAKA

- Kismaji, 2015. Pengertian Sistem Informasi. From <http://eprints.polsri.ac.id/3564/3/BAB%20II.pdf>
- Adi Nugroho, 2010. *Rekayasa Perangkat Lunak Berorientasi Objek dengan Metode USDP (Unified Software Development Process)*. Yogyakarta: Andi.
- Shalahuddin, M. dan Rosa A. S. 2013. *Rekayasa Perangkat Lunak*. Bandung: Informatika.
- Ahmad, H., & Faisal. (2019). Rancang Bangun Sistem Informasi Penyewaan Lahan Parkir Berbasis Web Gis. *Jurnal Sistem Informasi dan Sains Teknologi*, 1, 1.
- Andi, 2009. *Menguasai XHTML, CSS, PHP dan MySQL melalui Dreamweaver*. Yogyakarta: Andi
- Andi Mariadi, Pengertian Sublime Text Editor. From <http://pemulabelajar.com/2016/03/pengertian-sublime-text-editor.html>. Jam 09.35 WIB dan tanggal akses 3 mei 2018.
- Waspodo, Bayu, Ahmad Nurul Fajar, Noor Hadi Prayitno. 2015. Sistem Informasi sistem cetak id card siswa berbasis web php & mysql. *Sistem Informasi*, 8(2), 1-19.
- Douglas, 1992. Object Oriented Programming. From <http://fatkhan.web.id/pengertian-pemrograman-berorientasi-objek-oop/>
- Nozomi, Irohito, Muhammad Lutfi Hamzah. 2018. Aplikasi sistem cetak id card siswa berbasis web php & mysql. *Information Technology and computer Science*, 1(1).
- Hall, James A, 2001. *Sistem Informasi Akuntansi, Edisi Ketiga*. Jakarta: Salemba Empat.
- Loka Dwiartara, Menyelam & Menaklukkan Samudra PHP. From <http://www.ilmuwebsite.com/ebook-php-free-download>
- Turban, McLean dan Wetherbe, 1999. *Pengenalan Sistem Informasi*. Jogjakarta: Andi.